



Ua zone urbanisée dense  
Ub zone urbanisée moyennement dense  
Ug zone urbanisée destinée aux constructions d'abris et garages liées à une habitation

AU1 zone à urbaniser

N zone naturelle  
Na zone naturelle pouvant accueillir des constructions agricoles  
Nu bâti isolé destiné à l'habitat  
Nzh zone naturelle de zone humide

A zone agricole  
Aa zone agricole constructible  
An zone agricole Natura 2000  
As zone agricole correspondant au domaine skiable  
Ans zone agricole Natura 2000 du domaine skiable  
Ap zone agricole stricte à valeur paysagère  
A.u bâti isolé destiné à l'habitat  
Azh zone agricole stricte comprenant les zones humides

C chalets d'alpage ou bâtiments d'estives isolés existants

"z" indice informant de la présence de risques naturels et reportant au PPRN annexé au PLU

emplacements réservés		
n°	bénéficiaire	destination
1	commune	voirie
2	commune	stationnement
3	commune	stationnement
4	commune	stationnement
5	commune	espace public - voirie
6	commune	voirie
7	commune	voirie
8	commune	voirie - stationnement
9	commune	voirie - stationnement
10	commune	stationnement
11	commune	voirie
12	commune	stationnement
13	commune	voirie - stationnement

--- recul graphique minimum

X constructions repérées au titre de l'article L123-1-5 al.7 à préserver et devant faire l'objet d'un permis de démolir

  espace de continuités écologiques

  secteur Natura 2000

← → tracé de principe de liaison piétonne à créer au titre de l'article L123-15 du code de l'urbanisme

● bâtiment d'élevage

★ construction pouvant faire l'objet de changement de destination au titre de l'article L151-11 du code de l'urbanisme

N

Commune de GRANIER département de la Savoie		
Mairie de Granier chef lieu 73 210 GRANIER tel : 04 79 09 73 59	date d'arrêt 13/10/2014	date d'approbation 18/05/2015
terre d'urbanisme 11 chemin des Bigones Villarber 73400 VOGLANS téléphone 04 79 52 11 65 terredurbanisme@sfr.fr	<b>PLAN LOCAL D'URBANISME</b>	
chef lieu	Num 4-1 : entier	Echelle : 1/10 000
modifié le	désignation	
27/07/2017	modification n°1	